

# SCIENCES

## Les objets techniques : de la conception à la production

### Chapitre 3 : matériaux et objets techniques



Sur les tablettes de la classe, tu utilises de nombreux logiciels pour travailler. Observe ces icônes qui te présentent des applications que tu utilises ou va utiliser. Indique pour chacun d'eux son nom et ses fonctions.



---



---



---



---



---



---

Que signifient les initiales « ENT » ?

---

À quoi sert un ENT ?

---

---

Que doit avoir un élève s'il veut se connecter à l'ENT de la classe ?

---

Qu'est ce qu'un bureau virtuel ?

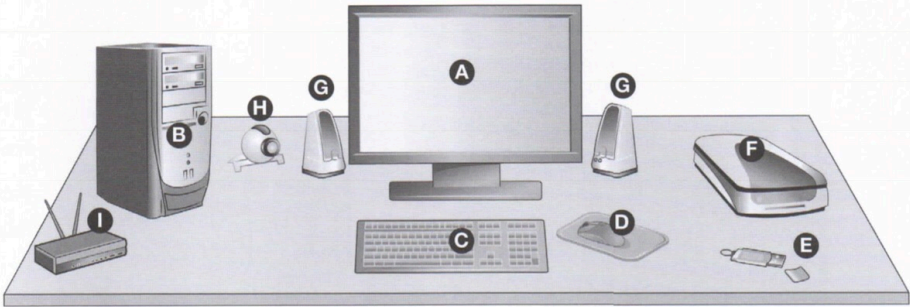
---

Que faut-il faire de son identifiant et de son mot de passe ?

---

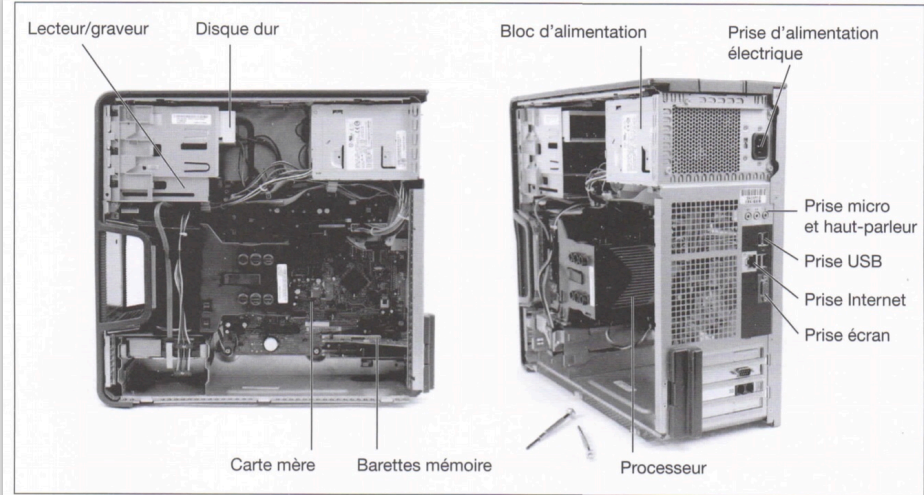
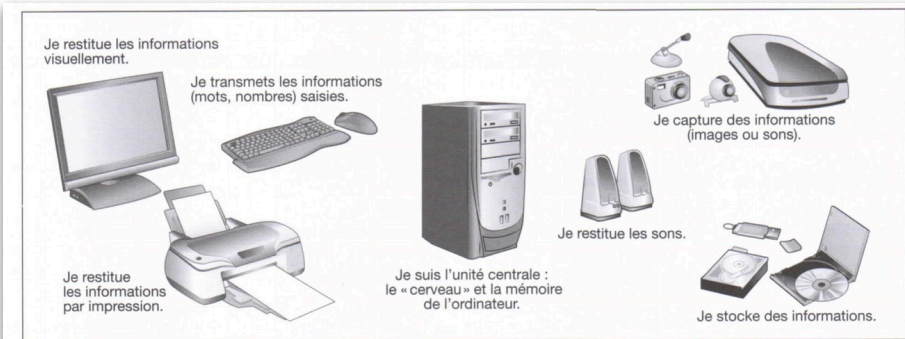
Associe les éléments suivants aux lettres qui correspondent.

unité centrale : ..... – webcam : ..... – routeur Internet : ..... – clavier : .....  
souris : ..... – enceintes : ..... – scanner : ..... – clé USB : ..... – écran : .....



Les périphériques d'entrée (ils transmettent des informations à l'unité centrale)	Les périphériques de sortie (ils reçoivent des informations de l'unité centrale)	Les périphériques de stockage (ils transmettent et reçoivent des informations)

Dessine les flèches qui conviennent entre l'unité centrale et les périphériques.



Carte qui relie tous les éléments de l'ordinateur grâce à des circuits imprimés:

C'est le cerveau de l'ordinateur, c'est dans cette puce que tous les calculs ont lieu:

Éléments qui stockent les informations des programmes et données en cours de fonctionnement

Prises permettant de relier l'unité centrale au monde extérieur:

Celui qui stocke toutes les informations des programmes et des données de base de l'ordinateur:

Il peut lire ou copier ou graver des CD-Rom:

Source d'alimentation électrique de l'ordinateur: